# U veduceho:

Na začiatok **KOD**-u:

V settings (CEZ DALSIE TLACIDLO??)

1. zadanie počtu čerpadiel (– to znamena aj zmenu zobrazovania pre 4,9,16 čerp.)
2. nastavenie kontrastu.
3. typu pumpy (DC motorček – čerpadlo, Peristaltická pumpa, Krokový motor)
4. podla typu modu sa bude zadavať iba požadovana veličina ... ( ja: možno vynechať?)

V behu

1. nastavenie periodicity (pridaj ku zadavaniu ku kazdemu cerpadlu) – kolko krat za den a na ako dlho sa má nastavenie opakovať – pridaj na koniec zadavania „Opakovať?“
2. zakladne davkovanie vramci 1 dna - lebo sa davkuju 4 veci: chemikalie, cukor, g faza, NaOH. V zacnu sa davkovať naraz ale doba davkovania je rozna. (Napr budu 4 useky dna ked sa bude čerpať po danu dobu (kolko sekund) ) (MILLIS RATA CAS V SEC. MAX DO 48H)
3. Všetky čerpadlá sa spustia naraz, ale doba trvania može byť iná – tá sa opakuje v intervaloch.
4. riadit spustenie Start - tlacidlo
5. cas VYPIS vo formate HH:MM:SS !!

Rozdeliť kod na 1. časť setting a na 2. časť program. Running program už obsahuje preblikavanie a zadavanie.

čipi na pumpách budú ak igor spraví (možno ja..)

Spravim davkovanie (stačí ), nie riadenie ČOV s režimami T1 atď.

Navrh PCB bude iba H-mostik (Dodá Jano) – 4.bod bakalarky

**Dá sa upraviť zadanie!!!!** (nemôže byť nesplnený bod)

Použité budu Hmostiky a multiplexory (bez čipu – nebude MCU s H mostikom – igorova uloha, keby ma bc. tak je nuteny robiť to)

Písanie do wordu: Tvorím systém ovládania displeja modifikovatelneho na lubovolné režimi ktore sa vyuzivaju na cistenie odpadovych vod kde sa nastavuje davkovanie jedla, potom su systemy na 1. riadenie čov, 2.duchadla a 3.system je na meranie. Aby sa system dal modifikovať na všetky 3 časti. Dávkovať sa može žrádlo

# Jano & Barbora:

* Neriešili flow rate ani nič, iba jednoduche riadenie čerpadiel cez čas, čerpadlo ide na max urcitu dobu.
* Neriešili rôzne pumpy iba DC čerpadlo (ON/OFF na 2 smery)
* Čerpadla maju len ako okrajove (nemaju čas)
* Overiť činnosť možem aj len tak že iba dám vypisovať čo nastavím. (to sa da vybaviť za deň dva)

Stlačenie modu a vypisanie nastaveneho.

* **KOD** : EEPROM – eprom.exe uklada nastavene hodnoty aj ked sa vypne arduino, treba pozrieť format premennych. Dá sa použiť pre wow efekt.

**Marcel**: dokazom že to funguje by mohla byť funkcia kt. by vyťahovala z polí zadane veci a posielala napr. na seriovku. Funcia typu : dačo(číslo čerp.) a vypísala by hodnoty pre každé čerpadlo, tj. z polí vytiahla info pre príslušnú pumpu.

# MATEJ 14.4.2018

Urobit tabulku premennych pre druheho človeka kt. premenna co znamena a ake hodnotz moze nadobudat.

CHANEMOD pouzijeme aj pri tlacidle settings – pre prechod k dalsej nastavovanej veci.

V EEPROM mame 1 chlievik o velkosti 0 az 255 kam si ulozim hodnotu svojej premennej.

Puzivame EEPROM DISPLEJA a nie arduina!!! Po prepise POCTU PUMP treba resetovat arduino aby sa pocet aktualizoval. Neaktualizuje sa hned priamo lebo by sme neboli schopny obsluhovat zvysne pumpy. (pri znizeni poctu) Pocet po resetovani citame len zo „void setup“ -u. vtedy natiahne do premennej pocetPump, pri jeho pouzivani je system rychlejsi lebo necita z EEPROM. V EEPROM pouzivaj adres 32 a viac!!! Lebo v mensich adresach su hodnoty pre potreby displeja